



Wiek

Płeć

Wzrost

Oczy

Waga

Włosy

Gracz

Imię

Rasa

Cechy Ciała

Kondycja	()	Empatia	()	Znaki wiedźminskie	()
Pływanie	()	Nasłuchiwanie	()	Zreczność	()
Wigor	()	Łowienie	()	Charakteryzacja	()
	()	Przeszukiwanie	()	falszowanie	()
Doruszanie	()	Rzucanie	()	Modlitwy	()
	()	Spostrzegawczość	()	Magia	()
Sila	()	Strzelanie	()	Rzeczanie mieszkań	()
Górnictwo	()	Tortury	()	Unieszkodliwianie	()
	()	Tropienie	()	putapek	()
Zmysły	()	Unik	()	Walka bronią	()
Czytanie z ruchu	()	Widzenie w	()	Walka wręcz	()
warg	()	ciemności	()	Włamywanie	()

Cechy Ducha

Intelekt	()		()	Rozmawianie	()
Alchemia	()		()	Zastraszanie	()
Astrologia	()		()	Zbieranie	()
Cwaniactwo	()	Modlitwy	()	informacji	()
Czytanie	()	Magia	()	Zeglarstwo	()
i pisanie	()	Przetrawianie	()	Znaki wiedźminskie	()
	()	Szacowanie	()		()
Ekonomia	()	Taktyka	()	Ogląda	()
Geografia	()	Uzdrowianie	()	Dowodzenie	()
Hazarg	()	Wiedza	()	Dyplomacja	()
Języki	()		()	Stykieta	()
	()		()	Przemawianie	()
	()		()	Wola	()
	()		()	Dociekliwość	()
	()		()	Koncentracja	()
	()		()	Kupiectwo	()
	()		()	Przekupstwo	()
	()		()	Przenikliwość	()
	()		()	Szelmowstwo	()
	()		()	Zimna krew	()

Rzemiosło

Sztuka

Występy

_____ () _____ () _____ ()
_____ () _____ () _____ ()

Przeszłość

Szkic Bohatera

Uzbrojenie			
Broń	Poziom umiejętności	Obrażenia	Zasięg (B/S/D)
_____	_____	_____	(/ /)
_____	_____	_____	(/ /)
_____	_____	_____	(/ /)
_____	_____	_____	(/ /)
Zbroja	_____		

Czary/Modlitwy/Znaki:

Manewry:

Wady:
Zalety:

Osobowość Honor () Przygoda () Reputacja ()

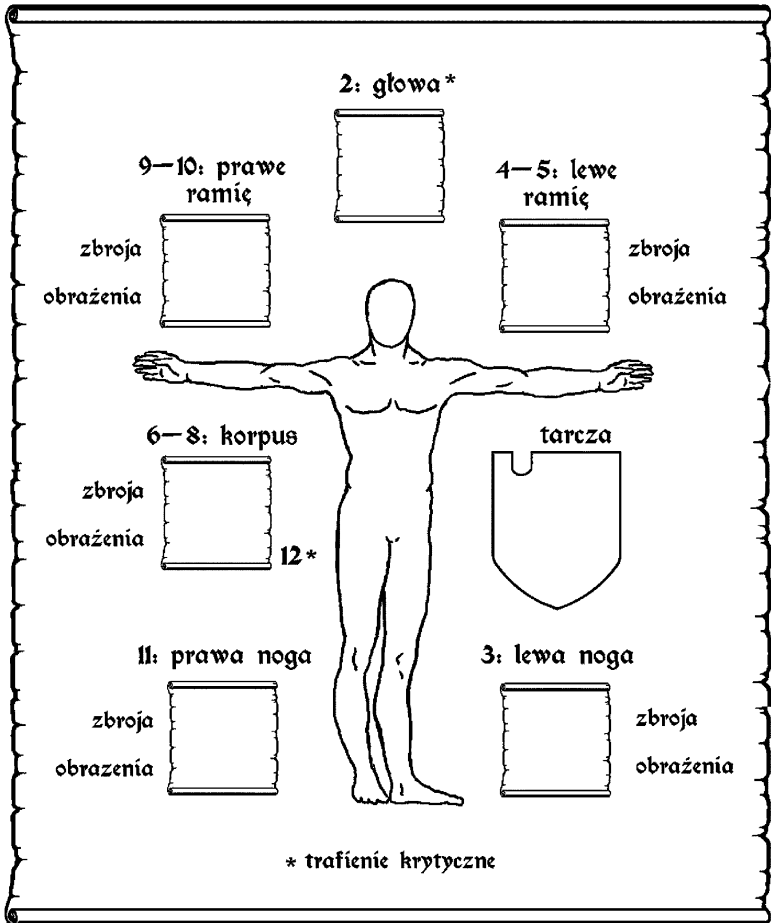
Punkty osobowości:
Niewykorzystane ()
Wykorzystane ()

Przeznaczenie:

Wprawa Niewykorzystane () Wykorzystane ()

Walory:

Punkty mocy () Punkty walki ()



Szybkość marszu (km)	Udźwig (kg)
()	()
Szybkość w walce (m)	Udźwig maksymalny (kg)
()	()

Żywotność i stany zdrowia

Obrażenia: () zdrowy ()
poobijany pokaleczony umierający
() () ()

Obrona

fizyczna:	magiczna:
Modyfikator ()	Modyfikator ()
Dystans ()	Czary ()
Broń ()	Modlitwy ()
Wręcz ()	Znaki ()